

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

Dari perencanaan dan perancangan interior kantor PT.Gameloft Yogyakarta, maka dapat diambil beberapa kesimpulan:

1. Konsep dasar perancangan interior kantor Gameloft yang mengangkat tema dari LOGO dan warna perusahaan, diharapkan dapat menghadirkan suasana yang nyaman bagi pengguna dan pengunjung serta memberi nilai tambah bagi strategi perusahaan untuk mengangkat image dan citra perusahaan, sehingga dapat menjadi daya tarik bagi pengelola dan pengunjung.
2. Interior kantor yang modern diharapkan dapat menjadi spirit bagi perusahaan untuk meningkatkan mutu dan kualitasnya.
3. Bentuk-bentuk elemen pembentuk ruang dan furniture yang dipilih dengan tepat dari transformasi LOGO didukung dengan HURUF yang mempunyai karakter tegas.
4. Pengaplikasian unsur estetis yang disesuaikan dengan tema yang diangkat secara tepat dapat menambah dan mendukung image dan citra perusahaan dalam gaya perancangannya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Caywood B., Douglas. *The Designer's Workspace: Ultimate Office Design*. London: Architecture Press. 2003.
- Chink, DK. *Interior Design Illustrated*. Jakarta: Erlangga. 1996.
- Darmaprawira W.A., Sulasmi. *Warna Teori dan Kreativitas Penggunaannya*. Bandung: Institut Teknologi Bandung. 2002.
- Day F., Gregory. *Interior Lighting for Designer*. New Jersey: John Wiley & Sons. 2003.
- De Chiara, J. *Time-Saver Standards for Building*, Singapore: McGraw-Hill Book, 1987.
- Dodsworth, S. *The Fundamental of Interior Design*. Singapore: AVA Publishing SA. 2009.
- Ervianto I., Wulfram. *Manajemen Proyek Kontruksi*. Yogyakarta: Penerbit Andi. 2005.
- Farrelly, L. *Basic Architecture Construction + Materiality*. Singapore: AVA Publishing SA. 2009.
- Mitton, M. *Interior Design Visual Presentation*. New Jersey: John Wiley & Sons. 2004.
- Nurmianto, E. *Ergonomi Konsep Dasar dan Aplikasinya*. Surabaya: Penerbit Guna Widya. 2008.
- Openshaw, S. *Ergonomics and Design A Reference Guide*. Muscatine: Allsteel Inc. 2006.
- Pile F., John. *Interior Design*. New Jersey: Prentice-Hall. 2003.
- Piotrowski M., Christine. *Professional Practice for Interior Designers Third Edition*. New York: John Wiley & Sons, Inc. 2002.



Rosner, V. *Modernism and The Architecture of Private Life*. New York: Columbia University Press. 1893.

Sukoco, Munir, B. *Managemant Administrasi Perkantoran*. Jakarta: Erlangga. 2007.

Surianto, R. *Mendesain Logo*. Jakarta: Gramedia. 2009.

Tanudjaja, S. *Arsitektur Modern Tradisi-tradisi dan Aliran-aliran Serta Peranan Politik-politik*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya. 1993.

Zain, B. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pustaka Sinar Harapan. 2006.

